Тема 5

Обектно-ориентирано програмиране

1. Интератор - Итераторът предоставя начин за последователен достъп до елементите на обект, без да е нужна вътрешна информация за обекта.
2. Компаратори - Предоставя базов клас за реализации на общия интерфейс IComparer<T>.
3. Ламбда израз и функции - Ламбда изразът е анонимна функция, която осигурява кратък и функционален синтаксис, който се използва за писане на анонимни методи.
4. Библиотеки за обработване на колекции - В областта на програмирането, библиотеката е колекция от помощни ресурси под формата на код и данни,

съхранявани в енергонезависимата памет,

предназначени за използване от независими програми,

например от операционната система или от програми за разработка на софтуер.

1. Изключения - В компютърното програмиране, управлението на изключения или системното администриране на изключения в операционната система

за софтуера и програмирането процес за справяне с възникващите по време на изпълнение изключения – грешки или неочаквани графични изпълнения на програмата (аномалии) или необикновени условия,

изискващи специална обработка, често променящи нормалното протичане на изпълнението на програмата.